Smarter technology for all

The Right Device for Remote Learning

Boontida S.
Workstation Business Manager





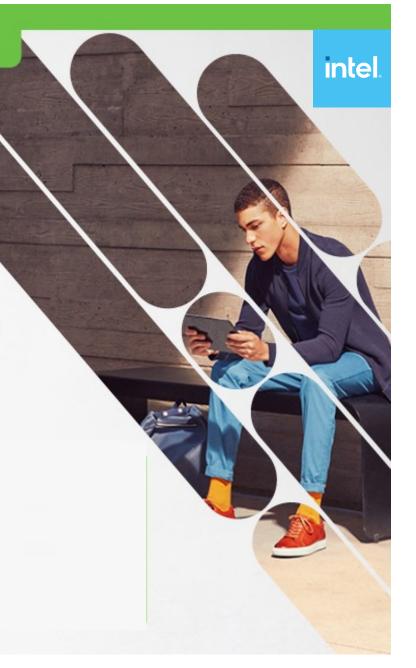
HOW TO CHOOSE THE RIGHT DEVICE FOR LEARNING



Higher Education Industry Update

Educational Technology Trends of 2021

- 1. eLearning, Online Learning, Remote Learning, Distance Learning, Hybrid / Blended Learning
- 2. Video conferencing Platforms /Virtual Classroom More collaborative and interactive
- 3. Video-Assisted Learning
- 4. Immersive Learning AR/VR Classroom
- 5. Blockchain Technology
- 6. Gaming & eSports
- 7. Gamification
- 8. Remote assignment, exam, grading and assessment
- Analytic and Al-enabled Approach Personalized
 Assessment tools to insight evaluate and give feedback in person



Common Challenges of Remote Learning

- 1. Distractions Everywhere & Staying Motivated
- 2. Technical Issues : สัญญาณ Internet ไม่ดี, ความไม่พร้อมของอุปกรณ์ Spec ไม่แรงพอ หรือ ไม่ Up to Date ในการรองรับ Live Streaming / VDO Conference, ทักษะด้านเทคโนโลยีของผู้ใช้งาน
- 3. Some Students Being Left Behind
- 4. Lack of Engagement, Peer Participation



Key Aspects to Consider!!

- Content Interesting and Nice Presenting
- 2. Device / Equipment Right device
- Platform Collaborative, Interactive, Easy to Use & Train, Single Channel Solution that enable more engagement



Choosing the Right Device for Online/ Remote Learning

- 1. Spec and Performance
- 2. Innovative and Most Up to Date
- 3. Thin and Light Platform & Long life battery
- 4. Mic, Noise Cancellation Headphone, High quality Webcam





- Notebook or desktop PC
- Video camera, microphone, speaker, and/or headset
- External mouse and keyboard
- Proper lighting (to work and broadcast)
- Comfortable chair and ergonomic positioning
- High-speed internet connection
- Video conferencing software



















Choosing the Right Form – Make an Ideal Selection

DEVICE FORM CONSIDERATIONS

Form Factors











Tablets

While perfect for some learning activities, the lack of a keyboard or a desktop ecosystem limit their use cases in education.

2-in-1s

Convertible laptops transform into tablets with 360° hinges, or detachable screens. Educators should ensure the design can prove durable in the classroom.

Laptops

Laptops, with their time-tested mobile-first design, remain the most ideal form factor for education. New advances such as the integration of touch and styluses increase their flexibility.

Desktops

Still the smart choice for stationary workstations in computer labs and media centers, desktops bring power for professional-grade design applications.

All-in-Ones

For a slightly more mobile, yet still powerheavy experience, All-in-Ones frequently include touch and can be transported when needed.











Functionality: What to Consider









Choosing the Right Form – Desktop PC

Desktop PCs - Deliver outstanding performance and responsiveness for complex coursework.

Why Choose Desktop PCs Tower for Your Classroom?

Let the creative side of your classroom flourish with <u>powerful expandable desktop towers</u> that can enrich collaboration in learning and teaching.

- •Cutting-edge performance supports multiple-monitor learning environments, <u>enabling activities like</u> <u>graphic design, computer-aided drafting, or coding.</u>
- •A power-efficient design makes it ideal for any learning location, such as <u>classrooms</u>, <u>labs</u>, <u>libraries</u>, <u>and shared learning stations</u>.







Why Choose All-in-One PC (AIO PC) for Your Classroom?

All-in-One PC (AIO PC) offer the performance of a desktop PC without the need for a separate tower.

- •<u>Clutter-free and portable, the space-saving</u> designs of All-in-One PC (AlO PC) are ideal for even the smallest classroom spaces.
- •Multiple monitors can simplify any lesson, from reading comprehension and research to design work.

Why Choose Intel® Mini PC for Your Classroom?

The powerful performance behind learning and teaching just got small. Save space while giving your students the power to do big work with the Intel® Mini PC.

- •Space-saving design makes Intel® Mini PC the right fit for small learning environments.
- Portability makes it ideal for any learning location (classrooms, labs, libraries, and shared learning stations).





Choosing the Right Form – Laptops / Notebooks / Tablets

Laptops, convertibles, detachables, and 2-in-1s - provide portability and flexibility on the go.

Consider multitasking demands

- Productivity applications word processor or spreadsheet programs
- Advanced skill building Workload & More-demanding applications analytics, data science, and simulation
- Running videoconferencing or collaboration tools

Keeping everything running smoothly

- Support applications to enrich the learning experience
- Science lab simulations help teachers deliver lessons when students do not have access to physical labs—but they require a laptop that's up to the task.
- Noise-canceling capabilities, high-definition microphones, and screen quality



Tablet

A thin, lightweight device that moves as fast as you do for media and Internet surfing. It has a long battery life and is always on.



Laptop

Offers the most choice of features and performance for productivity, creativity, and HD multimedia.



2 in 1

The best of both worlds: a tablet for consuming, a laptop for creating.

Key Consideration:

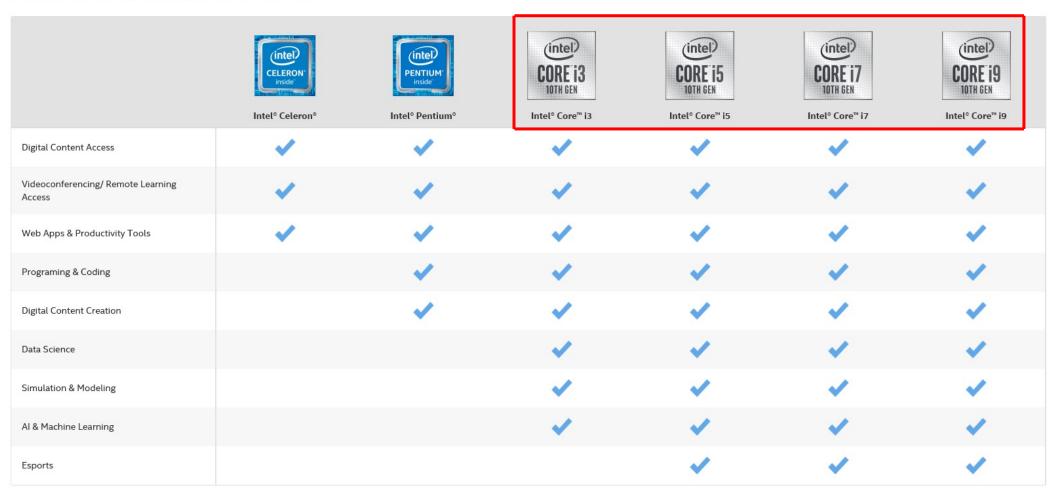
- All-day battery life
- Thin & Light design to improves mobility for learning beyond the classroom.
- Touchscreen capabilities
- Included capabilities, such as pen-enabled interfaces, Integrated webcam
- Speed and performance for more intensive app & more demanding usage: CAD/Complex 3D models, Coding/Robotics, AI, Data science, Simulation, Media Creation



Choosing the Right Processor

Size the Performance you Need

This chart shows a range of educational activities and the performance they require. As more applications run at the same time, more performance is needed.





Processor (GHz VS Core) – Power User

- Processor High Clock Speed GHz first
- CAD Software is a single threaded application, Solid modeling workflows require High Clock Speed
- High-frequency CPUs are much more favorable for 2D and 3D design/modeling work













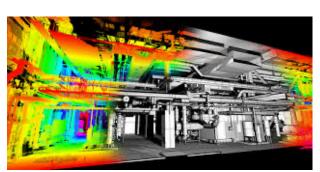


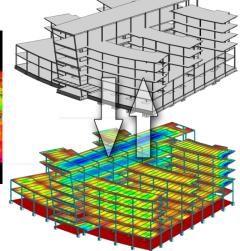






- Processor High No. of Cores count, for **Multithreaded Tasks**
- Engineering Simulation & Rendering
- Finite element analysis
- Computational fluid dynamics (CFD)
- Generative Design & Artificial intelligence (AI)



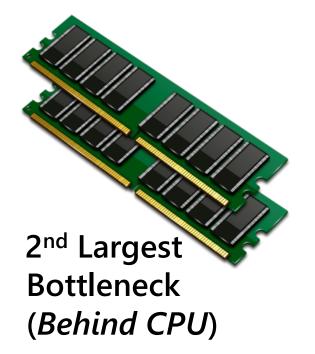






Memory (Capacity VS Bandwidth)







Capacity

4GB Entry Level
8GB General
16GB 3D/Solid modeling
32GB Large
assemblies/Rendering
64 GB+ Simulation

Type & Speed Dual Data Rate 4 2666/2933/3200MHz



Non-ECC / ECC Error correcting code (Requires CPU that supports - Intel Xeon CPU)

The more RAM,
the better a device
handles multi-tasking
4 GB minimum recommended.



Channels

Maximize RAM per channel

1x 32GB vs 2x 16GB vs 4x 8GB

BEST

Storage (Speed VS Capacity)

Archive & Storage (Media Storage)





SATA SSD
Solid State Drive
500 Mbit/s



M.2 PCIe SSD Solid State Drive 2500-3000 Mbit/s

SATA HDD
Spinning Hard Drive
200-300 Mbit/s



Choosing the Right Operating Systems

	IOS	CHROME	WIN 10
Supports full-range of student learning tasks	0	•	
Provides full offline functionality	•		
Supports full versions of career-ready applications	0	0	
Simplifies management processes		•	
Accommodates multiple users per device		•	•
Supports legacy and future digital content and resources			•
Range of form factors to support variable student needs	0	•	
Provides unlimited cloud storage for education	0	•	

○ = No ▶ = Somewhat ● = Yes



Recommended PCs Spec for Remote Learning Device

For Entry Level & General User

13, i5 / Ryzen 3-5 4GB /8GB Memory 128GB/256GB M.2 SSD Integrated graphic

For Power User with more demanding apps

i7,i9, Xeon (Min 4 C/ Std 6 C) 8GB /16GB Non ECC/ ECC Memory++ 256GB/512GB M.2 SSD + 1TB/2TB SATA **HDD**

Discrete GPU (Nvidia (Quadro) P/T/RTX**, AMD Radeon Pro) - 2GB to 48GB

For Gaming & eSport/ Blockchain & Crypto Learning

i5,i7,i9 / Ryzen 5-9 (Min 4 C / Std 6 C) 8GB/16GB Memory++ 256GB/512GB M.2 SSD + 1TB/2TB SATA HDD Discrete GPU (Nvidia GF GTX/RTX**, AMD

Radeon RX) - 4GB++ *

For Immersive VR

15,i7,i9 / Ryzen 5-9 (Min 4 C / Std 6 C) 8GB/16GB Memory++

256GB/ 512GB M.2 SSD + 1TB/2TB SATA HDD

Discrete GPU (Nvidia (Quadro) P/T/RTX**/ Nvidia GF GTX/RTX**, AMD Radeon RX/AMD Radeon Pro) - 4GB++



^{**} RTX GPU support Ray Tracing Graphic Technology – Realistic Lighting and Shadow Render/ Visualization





Enterprise Professional GPU vs Consumer Gaming GPU

Comparison / Specifications	Workstation Graphics Cards	Gaming Graphics Cards
Manufacturer	Nvidia and AMD	Nvidia and AMD
	Quadro / Radeon Pro	GeForce / Radeon RX
Firmware / Drivers	Optimized for Professional Graphics Applications and Software	Optimized for Games
	ISV Certified	
Usage	Used in Labs, Servers, Studios, VR Content Creation, Weather Forecasting	Mostly for Gaming, Video Editing, 4K Video Playback, Multiple Monitor Setup
Performance	Stable Performance	Fast performance in games, Stability is issue during overclocking
Features	Features targeted towards professional graphics software	Contains features for optimized gaming performance
Langua Internal All rights reserved	การ์ดจอสำหรับทำงาน: เหมาะแก่การทำงาน Render กราฟฟิค ทำงานวาดภาพสเกล สำหรับคนที่ใช้งานโดยไม่เอามาเล่นเกมเป็นหลัก แต่ การ์ดนี้ก็สามารถใช้เล่นเกมได้ แต่ประสิทธิภาพ อาจจะไม่เท่ากับการ์ดจอเล่นเกมที่มีราคาเท่ากัน → เน้นประมวลผล P620, T600, P1000, P2200, RTX 4000, RTX A4000	การ์ดจอสำหรับเล่นเกมส์ : เป็นการ์ดจอที่พบเห็น ตามท้องตลาดทั่วไป เป็นการ์ดจอที่ใช้ เพื่อทำงาน และเล่นเกมส์ เน้นงานที่ต้องการการแสดงผลที่ค่า Frame per second สูงๆ นอกจากนั้นยังเน้นในเรื่องของ Resolution ที่มีความละเอียดสูงอีกด้วย แต่จะมีข้อเสียที่กินไฟ สูงกว่าการ์ดจอทำงาน =→ เน้นแสดงผล GTX1650, RTX3060 Ti, RTX3080



Don't forget Durability and Reliability







Testing for 12 MIL-SPEC methods and 22 procedures to ensure it can handle any environmental hazards.



SHOCK

High acceleration,

pulses over 18





140 mesh silica

sand for 90 min.

dust for 6 hr.

cycles





common fungus





RADIATION

Seven 24-hr.

simulated UN



Fuel vapor

environment



HUMIDITY 91–98% relat



EXTREME TEMPERATURE -25 – 60C over 3 cycles of 2 hr.



of 2 hr.

LOW TEMPERATURE

Storage: -25oC for 24 hrs

- Spill-proof keyboard
- Scratch-resistant displays
- Heavy-duty hinges
- MIL-SPEC



Video Conferencing and Collaboration Platform

Microsoft

- 1. สร้างชั้นเรียน
- 2. Invite / เพิ่มนักเรียน / นัดหมายผู้เรียน
- 3. Chat
- 4. มอบหมายงาน Assignment
- 5. สงงาน สงการบ้าน
- 6. การส่งคืน / Real-Time Feedback
- 7. Share หน้าจอ (Screen Sharing)
- 8. Record VDO ไว้ดูย้อนหลังได้
- Share File / VDO
- 10. Digital Whiteboard
- 11. Classroom Activities Online Quiz / Test
- 12. Online Exam
- 13. วัดประเมินผลการเรียนรู้ (Online Assessment)
- 14. วิเคราะห์ผู้เรียนแบบรายบุคคล (Personalized Insight)
- 15. ติดตามการเรียนการสอนได้แบบ Real Time
- 16. รองรับ Mobile Application



Video Conferencing and Collaboration Platform

ความสามารถ	Microsoft Teams	Meet	Zoom
ในการใช้งาน	Tji		
พิมพ์แชทกันได้	Ø	Ø	⊘
มีกล้อง / ไมโครโฟน พูดคุยโต้ตอบได้	⊘	\otimes	Ø
แชร์เอกสารได้	⊘	\otimes	\otimes
ใช้ Web Browser ในการทำงาน	⊘	\otimes	⊘
เ ง้าใหม่ได้ง่าย เมื่อสายหลุด โดยไม่ต้องพิมพ์รศัสไหม่	⊘	\otimes	(X)
บันทึก Video ขณะใช้งาน	⊘	G Swite for Education จะไร้ไม่ให้กริงคือนนับาคบ 84	\otimes
เป็นห้องกาวร สามารถกลับมาคู ไฟล์, Video บันทึกการประชุม ย้อนหลังได้		\otimes	(X)
มีกระดานไวท์บอร์ด สำหรับเขียนและวาครูปร่วมกับ	⊘	\otimes	0
ครูต้องมี E-mail / บัญชีผู้ใช้	⊘	\otimes	\otimes
us.ต้องมี E-mail / บัญชีผู้ใช้	0	Ø	⊗

- MS Teams : ใช้สำหรับการจัดการเรียนการสอนแบบเต็มรูปแบบ มีการ ส่งงาน ส่งการบ้าน ตรวจงานให้คะแนน Video Call แชร์หน้าจอกันได้ และจะถูกบันทึกไว้ สามารถเข้ามาชมหรือดูข้อมูลย้อนหลังได้ ใช้ในเครื่อง PC หรือ Load App บนมือถือก็ได้
- Google Meet: เหมาะสำหรับการประชุม เนื่องจากใช้
 Bandwidth น้อย เมนูน้อย ทำให้ผู้ใช้งานไม่สับสน สามารถ Video
 Call แชร์หน้าจอกันได้ สามารถบันทึก Video ขณะประชุมได้ สามารถใช้
 ในเครื่อง PC หรือ Load App บนมือถือก็ได้ เมื่อสิ้นสุดการประชุม
 ระบบจะส่งประวัติการสนทนา และ Video ที่บันทึกไปยัง email
- Zoom Cloud Meeting: เหมาะสำหรับการจัดการเรียนการสอน แต่จะไม่สามารถมอบหมายงาน ส่งงาน ส่งการบ้าน ตรวจงานให้คะแนน ไม่ สามารถมาดูย้อนหลังได้ แต่สามารถ Video Call แชรหน้าจอกันได้ สามารถใช้ในเครื่อง PC หรือ Load App บนมือถือก็ได้



Bring your classroom to life online.

Content, Device, Online Learning Platform



Interactive Participation, Engagement, Collaboration





Smarter technology for all





Unlock Limitless Learning

Lenovo EdVision

Stay ready for the future of education



Please scan QR code for Questionnaire

